**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

**(RPP)**

Sekolah : SMK NEGERI 1 PEUSANGAN

Program keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar

Kelas/Semester : X / Ganjil

Materi : Instalasi software aplikasi

Alokasi Waktu : 8 X 45 menit

1. **Kompetensi Inti**
2. Menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya.
3. Menghayati dan Mengamalkan perilaku jujur, disiplin,tanggungjawab, peduli (gotong royong, kerjasama, toleran, damai), santun, responsif dan proaktif dan menunjukan sikap sebagai bagian dari solusi atas berbagai permasalahan dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam serta dalam menempatkan diri sebagai cerminan bangsa dalam pergaulan dunia.
4. Memahami, menerapkan dan menganalisis pengetahuan faktual, konseptual, dan prosedural berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam wawasan kemanusiaan, kebangsaan, kenegaraan, dan peradaban terkait penyebab fenomena dan kejadian dalam bidang kerja yang spesifik untuk memecahkan masalah.
5. Mengolah, menalar, dan menyaji dalam ranah konkret dan ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah secara mandiri, dan mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.
6. **Kompetensi Dasar dan Indikator**
   1. Memahami nilai-nilai keimanan dengan menyadari hubungan keteraturan dan kompleksitas alam dan jagad raya terhadap kebesaran Tuhan yang menciptakannya
   2. Mendeskripsikan kebesaran Tuhan yang menciptakan berbagai sumber energi di alam
   3. Mengamalkan nilai-nilai keimanan sesuai dengan ajaran agama dalam kehidupan sehari-hari
   4. Menunjukkan perilaku ilmiah (memiliki rasa ingin tahu; objektif; jujur; teliti; cermat; tekun; hati-hati; bertanggung jawab; terbuka; kritis; kreatif; inovatif dan peduli lingkungan) dalam aktivitas sehari-hari sebagai wujud implementasi sikap dalam melakukan percobaan dan berdiskusi
   5. Menghargai kerja individu dan kelompok dalam aktivitas sehari-hari sebagai wujud implementasi melaksanakan percobaan dan melaporkan hasil percobaan

3.7. Menerapkan instalasi software aplikasi

1. Menjelaskan jenis dan fungsi software aplikasi
2. Menentukan jenis software aplikasi yang akan diinstal sesuai dengan kebutuhan
3. Mengurutkan langkah-langkah melakukan instalasi software aplikasi

4.7 Menginstalasi software aplikasi

1. Melakukan instalasi software aplikasi sesuai dengan kebutuhan
2. Membuat laporan hasil instalasi software aplikasi
3. **Tujuan Pembelajaran**
   * 1. Melalui materi instalasi software aplikasi diharapkan peserta didik mampu Menjelaskan jenis dan fungsi software aplikasi
     2. Melalui materi instalasi software aplikasi diharapkan peserta didik mampu Menentukan jenis software aplikasi yang akan diinstal
     3. Melalui materi instalasi software aplikasi diharapkan peserta didik mampu Mengurutkan langkah-langkah melakukan instalasi software aplikasi
4. Melalui materi instalasi software aplikasi diharapkan peserta didik mampu Melakukan instalasi software aplikasi
5. **Materi Pembelajaran**

**Instalasi software aplikasi**

1. Software Aplikasi
2. Langkah-langkah instalasi software aplikasi
3. Prosedur pembuatan laporan instalasi software aplikasi
4. **Metode Pembelajaran**
   1. Pendekatan : Scintifict learning
   2. Strategi : cooperatif learning
   3. Model : Problem based learning
   4. Metode : Diskusi kelompok, ceramah, tanya jawab dan penugasan
5. **Media, Alat, dan Sumber Pembelajaran**
6. Media
   1. Power Point
   2. Internet
7. Alat/Bahan
8. laptop
9. LCD
10. Whiteboard
11. Spidol
12. Komputer
13. Sumber Belajar
14. Madcoms, 2003.Dasar teknis instalasi jaringan komputer.Madiun:Penerbit Andi
15. Fauziah,2011.RPL 1 Rekayasa Perangkat Lunak SMK Kelas X, Bogor:Yudhistira
16. **Langkah-Langkah Pembelajaran**

**Pertemuan 11 - 12**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kegiatan** | **Deskripsi** | **Alokasi**  **Waktu** |
| 1. Pendahuluan | 1. Siswa menjawab sapaan guru, berdoa dan mengordinasikan diri siap belajar 2. Guru dan siswa bersama-sama menyanyikan lagu Indonesia Raya 3. Guru dan siswa bertanya jawab berkaitan dengan identitas diri yang dibutuhkan sebagai warga negara yang baik 4. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran dan memberikan penjelasan tentang manfaat menguasai materi pembelajaran 5. Guru menyampaikan pokok-pokok/cakupan materi pembelajaran | 30 menit |
| 1. Inti | **Mengamati:**   1. Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang instalasi software aplikasi   **Menanya:**   1. Mendiskusikan masalah tentang jenis dan fungsi software aplikasi 2. Mendiskusikan masalah tentang jenis software aplikasi yang akan diinstal 3. Mendiskusikan masalah tentang langkah-langkah melakukan instalasi software aplikasi   **Mengeksplorasi:**   1. Mengeksplorasi data tentang data tentang instalasi software aplikasi   **Mengasosiasi:**   1. Mengolah data tentang langkah-langkah melakukan instalasi software aplikasi   **Mengkomunikasikan:**   1. Mengkomunikasikan instalasi software aplikasi sesuai dengan kebutuhan | 300 menit |
| 1. Penutup | 1. Siswa menyimpulkan materi pembelajaran yang telah di pelajari 2. Siswa merefleksikan penguasaan materi yang telah dipelajari dengan membuat catatan penguasaan materi 3. Siswa mengerjakan evaluasi 4. Siswa menyepakati tugas yang harus dilakukan berkaitan dengan kebutuhan dan spesifikasi dalam membangun jaringan komputer 5. Siswa menyanyikan lagu daerah, berdoa. | 30 menit |

1. **Penilaian**
2. Jenis/teknik penilaian
3. Bentuk instrumen dan instrumen
   1. Bentuk instrumen : Test Uraian
   2. Instrumen : Test (Terlampir)
4. Pedoman penskoran (Terlampir)